**KEVIN YBARRA – 6to 4ta**

**26/04**

Placa base (SBC): Asus Tinkerboard S.

RK3288 - 1.8GHz Quad Core

2GB LPDDR3

ARM® Mali™-T764 GPU

16GB eMMC – Memoria interna

GPIO Prácticamente igual al de Raspberry Pi

Primeras pruebas con SO’s (Android, Debian, Lakka y Retropie v0.65)

Resultados: Debian, Armbian y Android funcionan sin problemas. La conectividad en general es buena (SSH, wifi y bluetooth).

Retropie v0.65 funciona muy mal. En algunos emuladores todos los núcleos no funcionan (PSX, Dreamcast, PSP) En algunos emuladores no se detectan ni los mandos USB ni bluetooth. Bastantes gliches gráficos en general.

No pude instalar Lakka. Quizás fueron errores míos. Mas adelante voy a tratar de instalarlo otra vez.

**Continuar con Retropie**

**03/05**

Consegui una raspberry pi 3b+.

Intale retropie en la rapsberry pi 3b+. Funciona PERFECTO. Queda pendiente probar si los nucleos de emulación de las consolas mas complejas funcionan correctamente (N64, Dreamcast, PS1, PSP y nucleos MAME)

No hay avances con hardware externo

**10/05**

Se probo retropie en la raspberry pi usando una tarjeta sd de 16gb. Esta conectada a una pantalla 1080p. La fuente es una fuente de 5v 2a.

N64

Super smash Bros funciona muy bien. The legend of zelda: Majora’s mask y Ocarine of Time tienen una buena performance, pero presentan algunos glitches graficos. Golden Eye 007 tiene bajones de fps en algunos lugares. Conker bad fur day corre muy bien.

Dreamcast

Sonic Adventure presenta algunos problemas de performance. Shenmue no llega a los 30 fps. Residente vil 2 y Residente evil: Code Veronica corren bien. Buzz Lightyear of Star Command funciona muy bien. Capcom VS SNK.

MAME

Todos los metal slug corren sin problemas. Marvel VS Capcom funciona perfecto.

PS1

Resident Evil 1, 2 y 3 funcionan perfectamente, solo algunos glitches graficos. Bloody Roar 2 funciona perfecto. Crash bandicoot funciona perfecto.

PSP

Crazy taxi funciona perfecto. God of War: Chain of Olympus es injugable en esta placa.

La gran mayoría de los emuladores de consolas de quinta generación son prometedores

**17/05**

No se ha avanzado esta semana

**24/05**

Se compro una pantalla de 5 pulgadas para la raspberry. Funciona perfecto, solo hay que agregar algunas líneas a un archivo de booteo del sistema operativo para que funcione a la resolución de la pantalla.

Ya se probo, se arreglo la resolución de la pantalla.

Todo se probo conectado a una fuente externa. Pensar en un sistema de autonomía

**31/05**

Recicle unas baterias 18650 de unas baterias de netbook. Funcionan perfecto. Se probamos unas placas elevadoras de tensión para elevar la tensión de las baterias hasta 5v para que funcionen con la raspberry. Se calientan demasiado, inviable.

Consegui una placa cargadora de baterias que también cuenta con una salida de 5v 1.5ª. Funciona perfecto. Se armará un pequeño aparejo de baterias para aumentar la capacidad de carga de la consola.

El gabinete se imprimio ya. Todo entra perfectamente. Por ahora se ensamblo todo suelto dentro del gabinete para probar que el flujo de aire es optimo.

La consola funciona perfectamente dentro del gabinete. La próxima semana ordeno todo dentro para terminar. Estoy muy cansado…

**07/06**

Se fijo las placas dentro del gabinete.

Colocando las pilas rompi la memoria SD por accidente… en la semana la repongo.

Ya llego la nueva SD y ya están bien acomodadas las pilas, la placa cargadora, la raspi y la pantalla entro perfecto. TODO FUNCIONAAAAAAA. Este viernes presento todo y solo dedico mi tiempo a refinar detalles

**14/06**

A partir de esta semana el proyecto queda finalizado, los cambios a lo largo de las próximas semanas no se anotaran por ser minimos e irrelevantes.